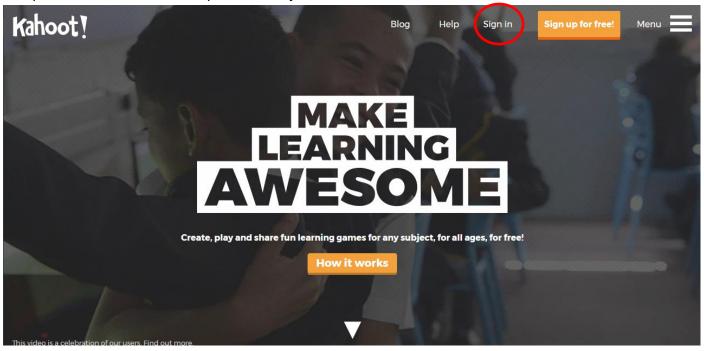
KAHOOT - Prise en main

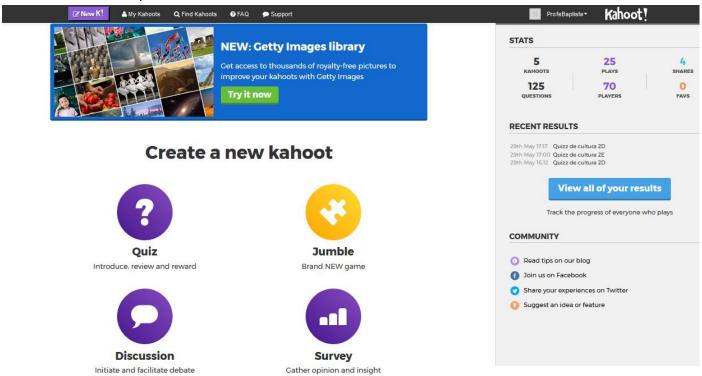
Etape 1 – Créer un compte

→ Il peut être associé à un compte Gmail déjà existant ou à tout autre adresse email.



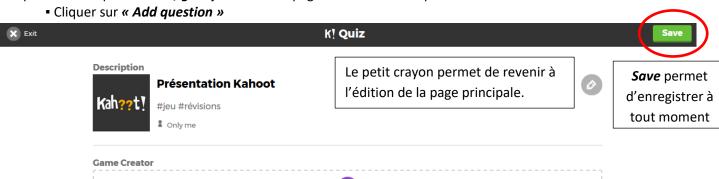
Etape 2 – Créer un Quizz

- → Le site Kahoot propose de créer 3 types de « jeux »
 - Quizz : une question, de 2 à 4 possibilités de réponse (1 seule correcte)
 - Jumble : différents éléments à déplacer afin de constituer une phrase correcte par exemple
 - Discussion : pour faire un débat





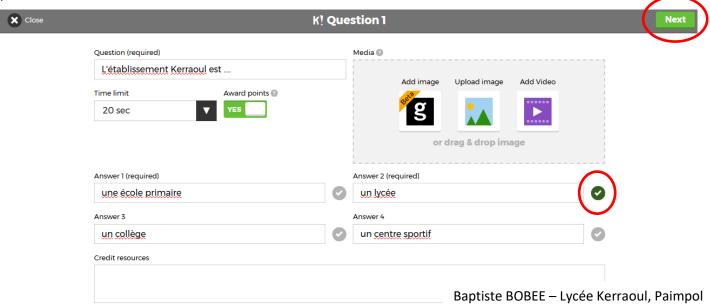
→ Après avoir cliqué sur « Ok, go » j'arrive sur la page de création des questions



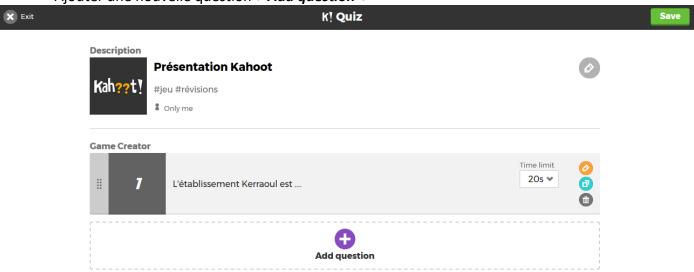
- → Me voici sur la page de création d'une question
 - La question peut être sous forme d'amorce de phrase, de phrase à trous, de question, ...
- Suivant la difficulté de la question je peux ajuster le temps donné aux élèves pour y répondre. A noter que si les élèves jouent en équipe ils ont déjà 10 secondes de concertation avant que le chrono ne se mette en marche.

Add question

- Je peux proposer jusqu'à 4 possibilités de réponse. Ne pas oublier de cliquer à côté de la réponse correcte.
- Je peux aussi associer une image (ou une video) à ma question quand par exemple elle porte sur une personne ou un monument.



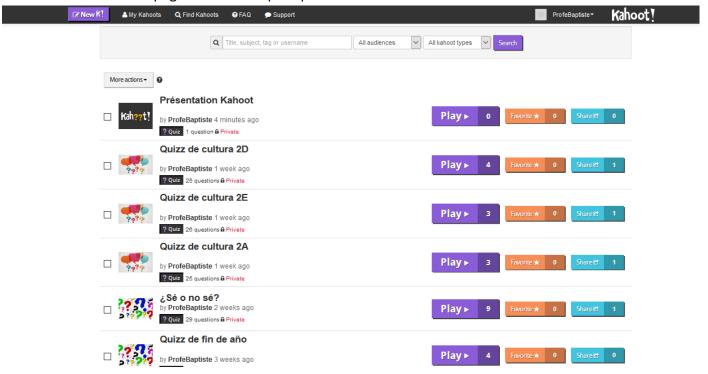
- → En cliquant sur « Next » je reviens à la page bilan des questions.
 - Je peux enregistrer votre Quizz s'il est fini en cliquant sur « Save »
 - Ajouter une nouvelle question « Add question »



→ Après avoir cliqué sur « *Save* » Kahoot m'annonce que mon Quizz est bien enregistré et je clique sur « *I'm* done »



→ J'arrive alors sur ma page « Kahoot » qui réportorie tous mes Quizz



Etape 3 – Jouer

- → Sur ma page Quizz je clique sur « Play »
- → Je choisis le mode de jeu :
 - Classic : chaque élève joue seul
 - Team mode : les élèves forment des équipes



→ J'ai choisi le « *Team mode* » : sur mon écran prof apparaît un Game Pin que les élèves vont entrer sur leur PC, tablette ou téléphone (*Cf. Ce que les élèves voient quand ils se connectent à Kahoot.it*)



- → Au fur et à mesure les équipes apparaissent sur mon écran
- → Une fois que toutes les équipes sont prêtes je clique sur « Start »



Question 1 of 1

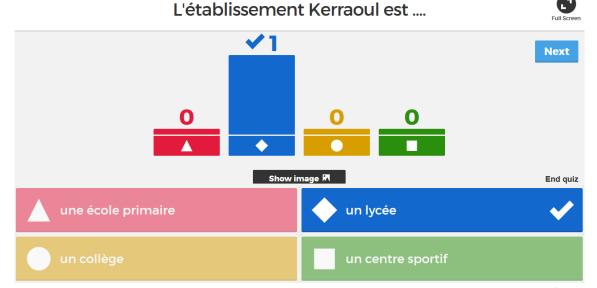


L'établissement Kerraoul est

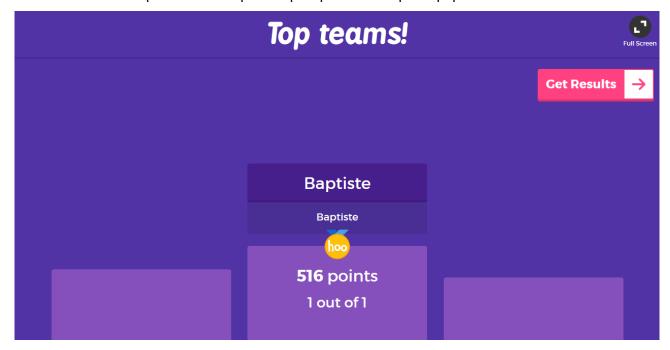
- → Sur l'écran vidéoprojeté apparaissent :
 - la question
 - le compte à rebours
 - le nombre de réponses
 - les possibilités de réponses
- → La question est finie quand le temps s'est écoulé ou quand toutes les équipes ont répondu



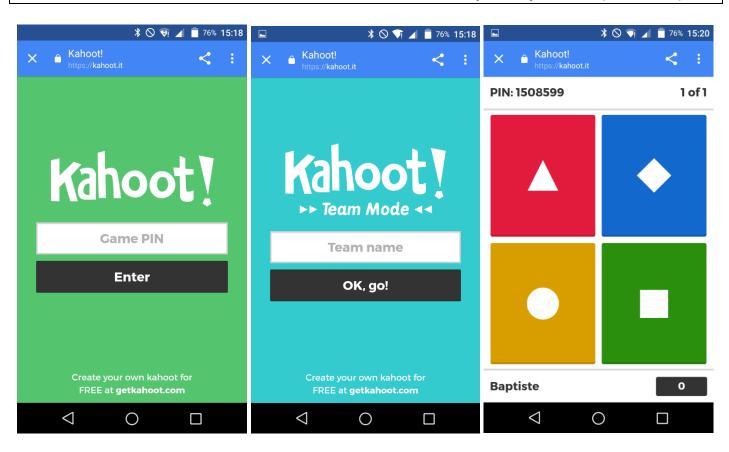
→ Apparaît la bonne réponse et le nombre des équipes ayant répondu à chacune des réponses



→ A la fin de la partie le podium apparaït et en cliquant sur « *Get Results* » j'ai la possibilité de télécharger en Excel un tableau récapitulatif des réponses par questions et par équipes.



CE QUE VOIENT LES ELEVES sur leur PC, tablette ou téléphone portable (Kahoot.it)



En se connectant sur Kahoot.it les élèves doivent d'abord entrer le Game Pin pour entrer dans le jeu Ensuite ils doivent entrer leur nom d'équipe puis le nom des membres de l'équipe Ecran de réponse Ils cliquent sur le symbole / la couleur qui correspond à la bonne réponse selon eux